

PROPlayer

Christian Effenberger

Copyright © CopyrightÂ©1994 by C.Effenberger

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PROPlayer	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY	Christian Effenberger	February 28, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	PROPlayer	1
1.1	PROPlayer	1
1.2	help_installation	1
1.3	help_introduction	2
1.4	help_copyrights	3
1.5	help_playdisk	3

Chapter 1

PROPlayer

1.1 PROPlayer

INSTALLATION

Installation

ALLGEMEINES

Einleitung

Rechtslage

Erstellung von Abspieldisketten

1.2 help_installation

1. VERZEICHNIS

Ziehen Sie einfach das Schubladensymbol des Abspielprogrammes

Ihrer Wahl von der PROPlayerDiskette auf ein geöffnetes

Fenster der Festplattenpartition Ihrer Wahl und lassen Sie es los.

Das Betriebssystem wird dann eine Schublade mit dem Namen der Diskette

generieren und den kompletten Disketteninhalt in dieses Verzeichnis kopieren.

2. BIBLIOTHEKEN

Falls der Player Soundmodule abspielen können soll

stellen Sie sicher, das die folgenden Bibliotheken

sich in Ihrem logischen Verzeichnis `LIBS:` befinden,

* `LIBS:inovamusic.library` (Version 3.1 oder höher)

** `LIBS:powerpacker.library` (Version 35.3 oder höher)

3. ZEICHENSÄTZE

Wenn Sie möchten können Sie die Zeichensätze aus dem Verzeichnis

`PROMote/fonts/` in Ihr logisches Verzeichnis `FONTS:` kopieren.

Dieser Schritt ist nicht unbedingt notwendig, da PROMote nach dem Start abfragt ob sich die Zeichensätze im Verzeichnis `FONTS:` befinden, wenn Sie dort nicht gefunden werden wird eine additive Zuweisung mittels `assign fonts: StartVerzeichnis/fonts add` durchgeführt. (siehe AmigaHandbuch `Cli-Befehle` - `assign`...)

4. LOKALISIERUNG

Die Benutzeroberfläche von PROMote kann der Landessprache entsprechend eingestellt werden. Die eingebaute Sprache ist Englisch. Sollte in dem Skript eine Andere Landessprache als english eingestellt sein, so sucht das Programm nach dem Start in dem folgenden Pfad, `StartVerzeichnis/Catalogs/Landessprache/PROPlayer.catalog`

5. WORKBENCH

Damit das Programm die Workbench schließen kann, sollte sich in einem der folgenden Verzeichnisse der CLI-Befehl `ToggleWB` befinden.

`C:ToggleWB`

`StartVerzeichnis/ToggleWB`

`StartVerzeichnis/C/ToggleWB`

* InovaMusic.Library

(c) Copyright 1989-94 Inovatronics, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

** PowerPacker.Library

(c) Copyright 1987-94 Nico Francois. Alle Rechte vorbehalten.

1.3 help_introduction

Das Softwarepaket PROMote dient zur Erstellung von interaktiven MultiMedia-Anwendungen und eignet sich besonders für Werbung und jede Art von elektronischer Publikation.

In der jetzigen Version unterliegt das Programm der Einschränkungen des mitgelieferten Abspielprogrammes.

Generell ist aber jede Anwendungsform denkbar und auch möglich. (z.B. Überblendeffekte sobald die neue CanDoLibrary verfügbar ist.)

Der PROPlayer benötigt die Betriebssystemversion 2.04 oder höher.

Das Programm öffnet immer einen Bildschirm im Format PAL:HighRes Interlace 680x512 in 16 Farben.

Es existieren 2 ToolType Einträge zur Manipulation der Bildschirmdarstellung

DEINTERLACE=TRUE ; aktiviert DbIPAL oder DbINTSC

SCREENMODEID=Integerzahl ; erzwingt einen bestimmten

Bildschirmmodus, z.B. für Grafikkarten interessant

Des weiteren existiert ein SimplePlayer der mit der Betriebssystemversion 1.3 oder höher arbeitet und weniger Speicherplatz verbraucht. Dieses Programm unterliegt folgende Einschränkungen:

Keine ToolTypes und dadurch kein Einfluß auf die jeweilige Bildschirmdarstellung möglich.

Bildschirmformat ist vertikal halbiert und läuft im Non-Interlace.

Kein Abspielen von Soundmodulen möglich, dafür sind aber auch keinerlei weitere Bibliotheken notwendig.

Keine Informationsrequester bei Abbruch der Initialisierung.

Auf Anfrage ist die Erstellung eines individuellen SoftwarePaketes möglich, daß dann auch die jeweiligen Logos, Schriften und sonstigen gewünschten Erscheinungsmerkmale und Fähigkeiten des Auftraggebers beinhalten wird.

1.4 help_copyrights

Alle mitgelieferten Programme und Handbücher, mit Ausnahme von der inovamusic.library und der PowerPacker.library unterliegen dem Copyright © 1993-1994 von C. Effenberger. Alle Rechte vorbehalten. Die Programme und die Dokumentation werden in Ihrem aktuellen Zustand ohne Garantien bezüglich Leistung, Vermarktungsfähigkeit oder Verwendbarkeit für einen bestimmten Zweck verkauft.
HotlineSupport: 02131/63594 Mo.-Fr. 17^{oo}-19^{oo} Uhr
PROPlayer v1.0 (c) Copyright 1993-94,
Christian Effenberger, Alle Rechte vorbehalten.

1.5 help_playdisk

Um eine Abspieldiskette zu generieren müssen sich folgende Dateien und Verzeichnisse auf dieser Diskette befinden:

`DiskettenName:C (Verzeichnis)`

`DiskettenName:C/ToggleWB (ProgrammDatei)`

`DiskettenName:CATALOGS (Verzeichnis)`

`DiskettenName:CATALOGS/deutsch (Verzeichnis)`

`DiskettenName:CATALOGS/deutsch/PROPlayer.catalog (DatenDatei)`

`DiskettenName:FONTS (Verzeichnis)`

`DiskettenName: FONTS/PROMote (Verzeichnis)`
`DiskettenName: FONTS/PROMote/12 (DatenDatei)`
`DiskettenName: FONTS/PROMote/16 (DatenDatei)`
`DiskettenName: FONTS/PROMote/18 (DatenDatei)`
`DiskettenName: FONTS/PROMote/22 (DatenDatei)`
`DiskettenName: FONTS/PROMote/22b (DatenDatei)`
`DiskettenName: FONTS/PROMote/48 (DatenDatei)`
`DiskettenName: FONTS/PROMote.font (DatenDatei)`
`DiskettenName: LIBS (Verzeichnis)`
`DiskettenName: LIBS/inovamusic.library (DatenDatei)`
`DiskettenName: LIBS/PowerPacker.library (DatenDatei)`
`DiskettenName: SOUNDS (Verzeichnis)`
`DiskettenName: DOCUMENTS (Verzeichnis)`
`DiskettenName: GRAPHICS (Verzeichnis)`
`DiskettenName: PROPlayer (ProgrammDatei)`
`DiskettenName: PROPlayer.info (PiktogrammDatei)`
`DiskettenName: PROMoteSkript (ProgrammDatei)`
`DiskettenName: PROMoteSkript.info (PiktogrammDatei)`

Die Verzeichnisnamen SOUNDS, DOCUMENTS und GRAPHICS sind abhängig von den Skripteinträgen für die relativen Datenpfade.